《C语言程序设计》（827）考试大纲

**注意：本大纲为参考性考试大纲，是考生需要掌握的基本内容。**

**主要考察知识点:**

1. C语言概述
   1. 了解程序设计语言的语法
   2. 掌握C语言的特点
   3. 掌握问题求解的过程
2. 数据描述
3. 了解C语言的数据类型
4. 掌握常量的定义、表示方法
5. 掌握变量的定义、初始化、使用方法
6. 了解数据的类型转换
7. 掌握常用运算符及表达式
8. 了解数据的输入输出及在C语言中的实现
9. 掌握格式化输出函数printf( )和格式化输入函数scanf( )
10. 分支结构
11. 了解分支结构
12. 全面掌握关系表达式运算、逻辑表达式和条件表达式
13. 全面掌握[if语句](https://www.baidu.com/s?wd=if%E8%AF%AD%E5%8F%A5&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1dBnj7WuW7-PHb1njbduyn10ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6K1TL0qnfK1TL0z5HD0IgF_5y9YIZ0lQzqlpA-bmyt8mh7GuZR8mvqVQL7dugPYpyq8Q1T1P1b4PWfs" \t "_blank)
14. 全面掌握switch语句
15. 掌握嵌套分支结构
16. 循环结构
17. 了解循环结构
18. 全面掌握while语句
19. 全面掌握do-while语句
20. 全面掌握for语句
21. 掌握break和continue语句
22. 掌握嵌套循环结构
23. 函数
    1. 了解函数的概念
    2. 掌握函数定义的一般形式
    3. 掌握函数的调用
    4. 掌握函数的嵌套调用和递归调用
    5. 掌握局部变量和全局变量的定义、使用方法
    6. 掌握变量生存周期和静态局部变量
    7. 掌握编译预处理
24. 数组
    1. 掌握一维数组的定义、初始化和使用方法
    2. 掌握二维数组的定义、初始化和使用方法
    3. 掌握字符数组的定义、初始化和使用方法
    4. 全面掌握排序、查找等程序设计方法
25. 指针
    1. 了解指针的概念
    2. 掌握指针变量的定义、初始化和使用方法
    3. 掌握指针作为函数参数
    4. 掌握使用字符串指针变量和字符数组
    5. 掌握常用字符串处理函数
    6. 掌握用指针实现内存动态分配
26. 结构
    1. 了解结构的概念和定义
    2. 掌握结构变量的定义、初始化和使用方法
    3. 掌握结构数组的定义、初始化和使用方法
    4. 全面掌握有关结构数组的程序设计方法
    5. 掌握结构指针作为函数参数
27. 文件
    1. 了解文件、文件指针的概念
    2. 掌握文件的打开、关闭、读写等函数的使用方法

**参考书目：**

何钦铭、颜晖著，《C语言程序设计》（第3版），高等教育出版社，2015年。